**Курс:** Шаблоны проектирования приложений

**Тема:** Модуль 04 Принципы проектирования

*Баллы:*

**Разработка системы учета сотрудников**

**Задача:** Создать приложение для учета сотрудников с использованием принципов наследования и полиморфизма.

**Описание:**

1. **Создайте базовый класс:**
   * **Сотрудник (Employee):** Атрибуты – имя, идентификатор сотрудника, должность. Методы – расчет зарплаты.
2. **Создайте производные классы:**
   * **Рабочий (Worker):** Атрибуты – ставка за час, количество часов. Метод – расчет зарплаты.
   * **Менеджер (Manager):** Атрибуты – фиксированная зарплата, премия. Метод – расчет зарплаты.
3. **Реализуйте функциональность для добавления сотрудников в систему, расчета и отображения их зарплаты.**
4. **Напишите код для тестирования работы системы.**
   * Создайте несколько сотрудников различных типов.
   * Проверьте расчеты зарплаты для рабочих и менеджеров.